

PixelFan

by enny



Vorüberlegung

Geschwindigkeit des Lüfters:

Stufe 1: 17 U/s (60 ms pro Umdrehungen)

Stufe 2: 19 U/s (52 ms pro Umdrehungen)

Stufe 3: 21 U/s (47 ms pro Umdrehungen)

→ 1 Flügel alleine reicht nicht → 3 Flügel verwenden

Dimension:

Umfang an Flügelspitze: 1068 mm

Bildaflösung:

Ziel: Alle 6 mm neuer Pixel auf äußerster Bahn

26 LEDs pro Flügel = 78 LEDs

→ mindestens 178 refreshs pro Umdrehung (47ms)

→ alle 264 μ s LED Refresh (Bei Stufe 3)

Vorüberlegung – LED Anforderungen

Alle 264 μs Refresh bei 78 LEDs bedeutet:

→ 3,38 μs Zeit zum Beschreiben einer LED

PWM Frequenz der LEDs?

Eine PWM-Periode sollte $< 1\text{mm}$ sein!

47 ms/U mit 1068 mm Umfang = 44 $\mu\text{s}/\text{mm}$ → 23 kHz

LED Auswahl

3,4 μs zum Beschreiben einer LED
>23 kHz PWM Frequenz

	PWM Frequenz	Zeit zum Beschreiben
WS2812	430 Hz	30 μs
SK9822*	1,2 kHz / 4,7 kHz	1,07 μs
APA102*	3,9 kHz	26,7 μs
APA107*	26 kHz	1,1 μs ?
bestellt:	4,8 kHz ☹️	
HD107S	26+ kHz	1,6 μs
bestellt:	33 kHz gemessen 😊	

*Angaben ohne Gewähr, teilweise sehr widersprüchlich

Schaltung

Controller: STM32G071 + ESP8266

(Trennung WLAN/LED-Ansteuerung wegen hoher Timing-Anforderungen)

Spannungsversorgung: 5V über Schleifring (LEDs)

3,3 V vom Linearregler (Controller + ESP)

Synchronisierung: Beschleunigungssensor

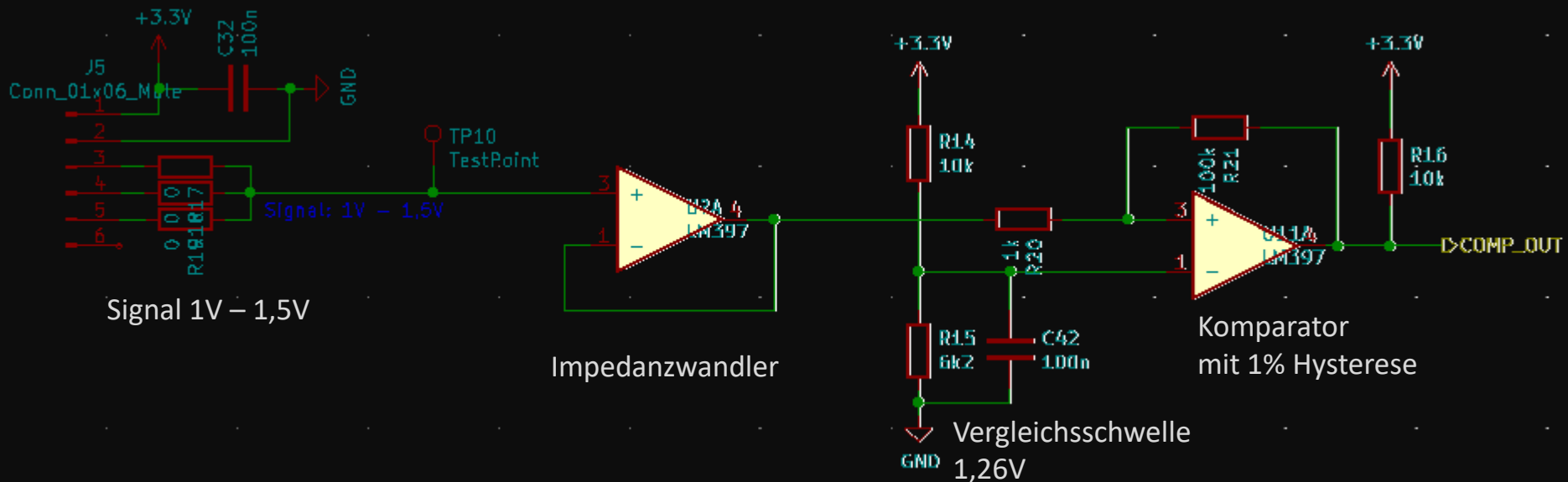
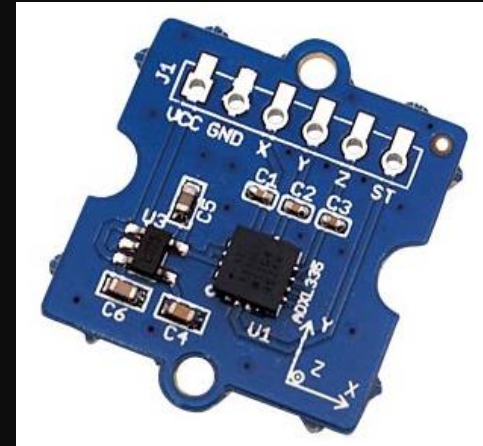
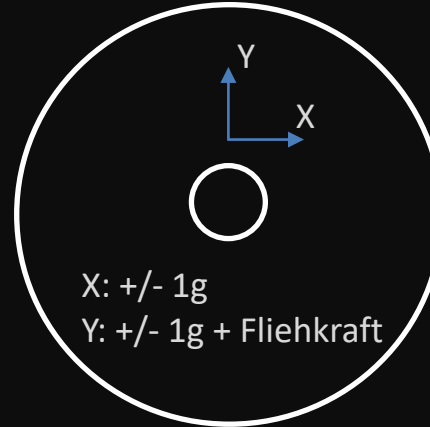
Beschleunigungssensor

ADXL335

Läuft mit 1,8 – 3,6 V

$\pm 3,6 g$

1,6 kHz Bandbreite



Beschleunigungssensor

Problem:

Bei hohen Drehzahlen kein Signal mehr

Zentrifugalbeschleunigung:

$$a = \omega^2 r$$

$$a = (2 \pi f)^2 r$$

$$a = (2 \pi 17 \text{ Hz})^2 45 \text{ mm}$$

$$a = 513 \text{ m/s}^2$$

$$a = 52 \text{ g}$$

Datenblattangabe:

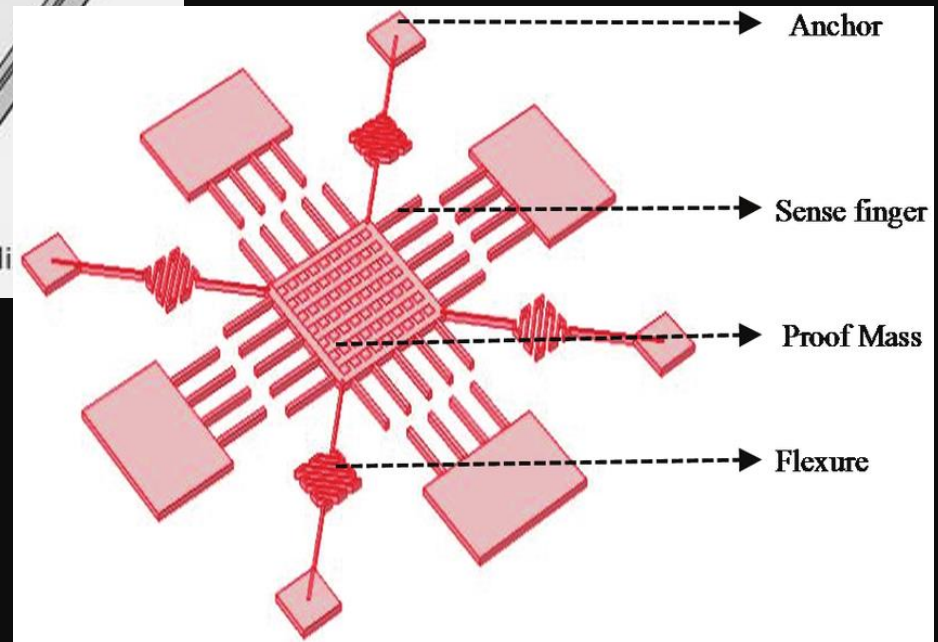
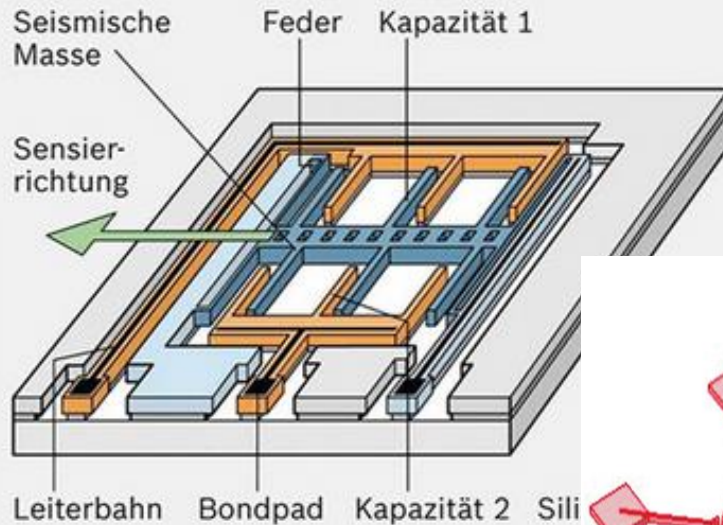
Absolute Maximum: 10000 g

Messbereich: $\pm 3,6 \text{ g}$

Passt doch, oder?

Beschleunigungssensor

Funktionsprinzip



Bildquelle: <https://www.bosch-mobility-solutions.de/de/produkte-und-services/pkw-und-leichte-nutzfahrzeuge/fahrsicherheitssysteme/fu%C3%9Fg%C3%A4ngerschutz/peripherer-beschleunigungssensor/>

https://www.researchgate.net/figure/3D-Schematic-diagram-of-Tri-axes-accelerometer_fig3_311574442

Beschleunigungssensor

Was tun?

Beschleunigungssensor mit 100g Messbereich nehmen?

→ Kostet über 100 € ☹️

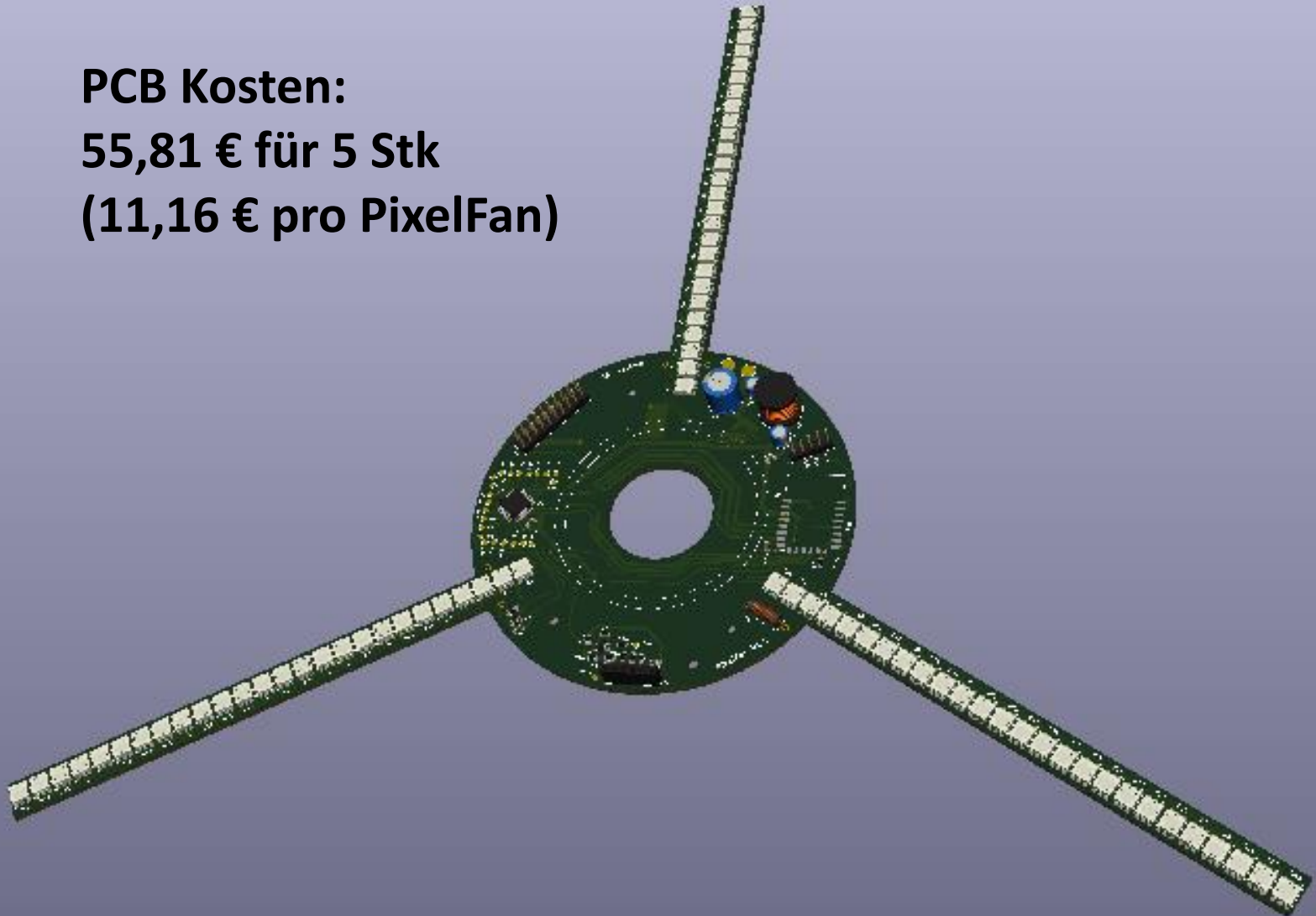
Dann doch Plan B:

Hallsensor TLE4905 + Magnet



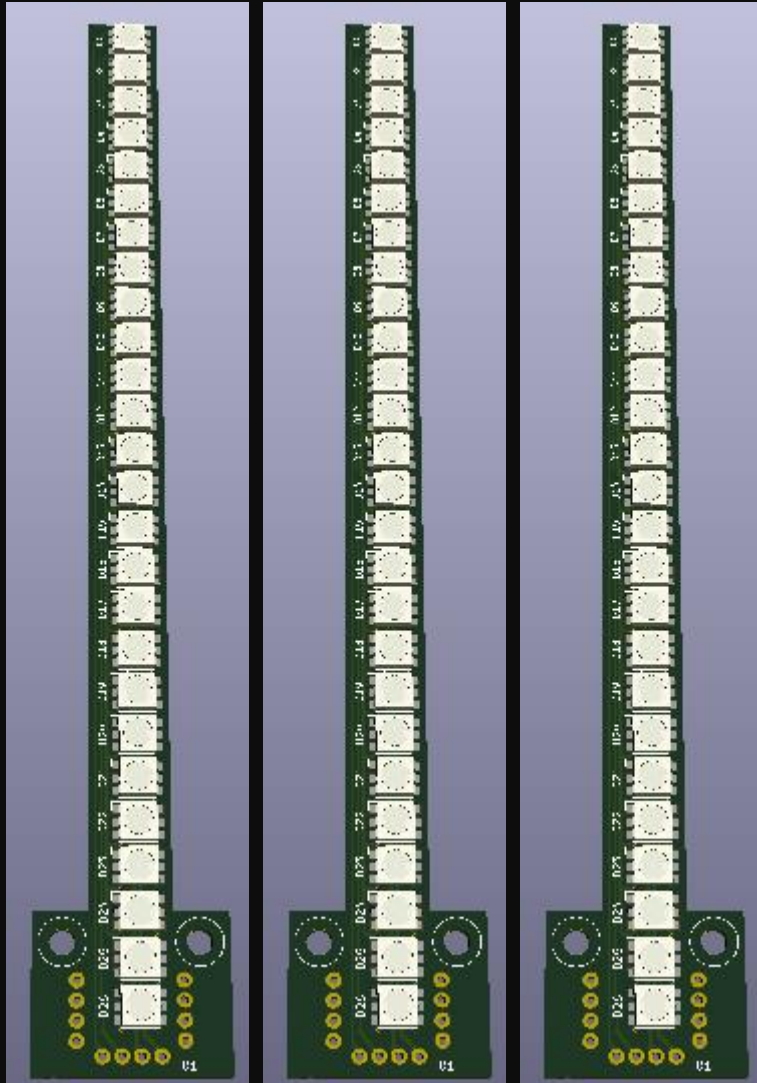
Platine – Option 1

**PCB Kosten:
55,81 € für 5 Stk
(11,16 € pro PixelFan)**

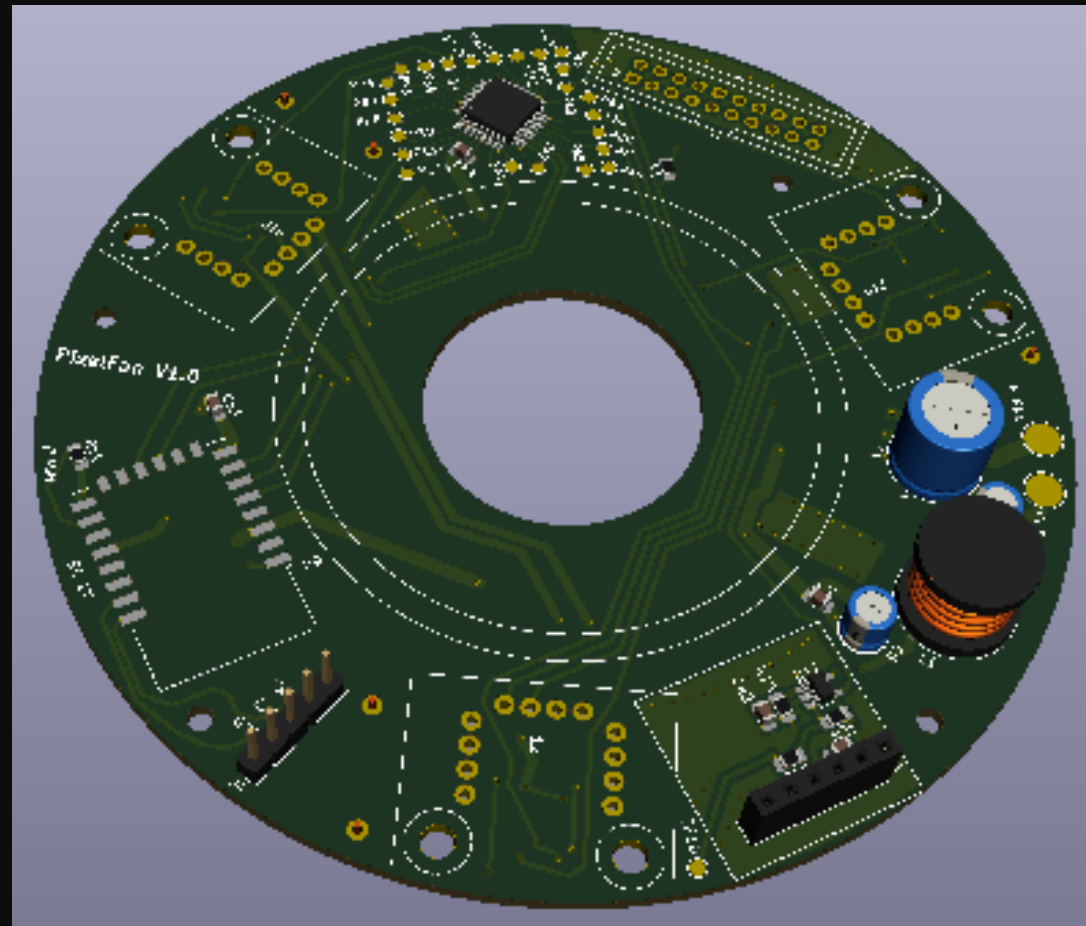


Platine – Option 2

5 € für 5 Stk

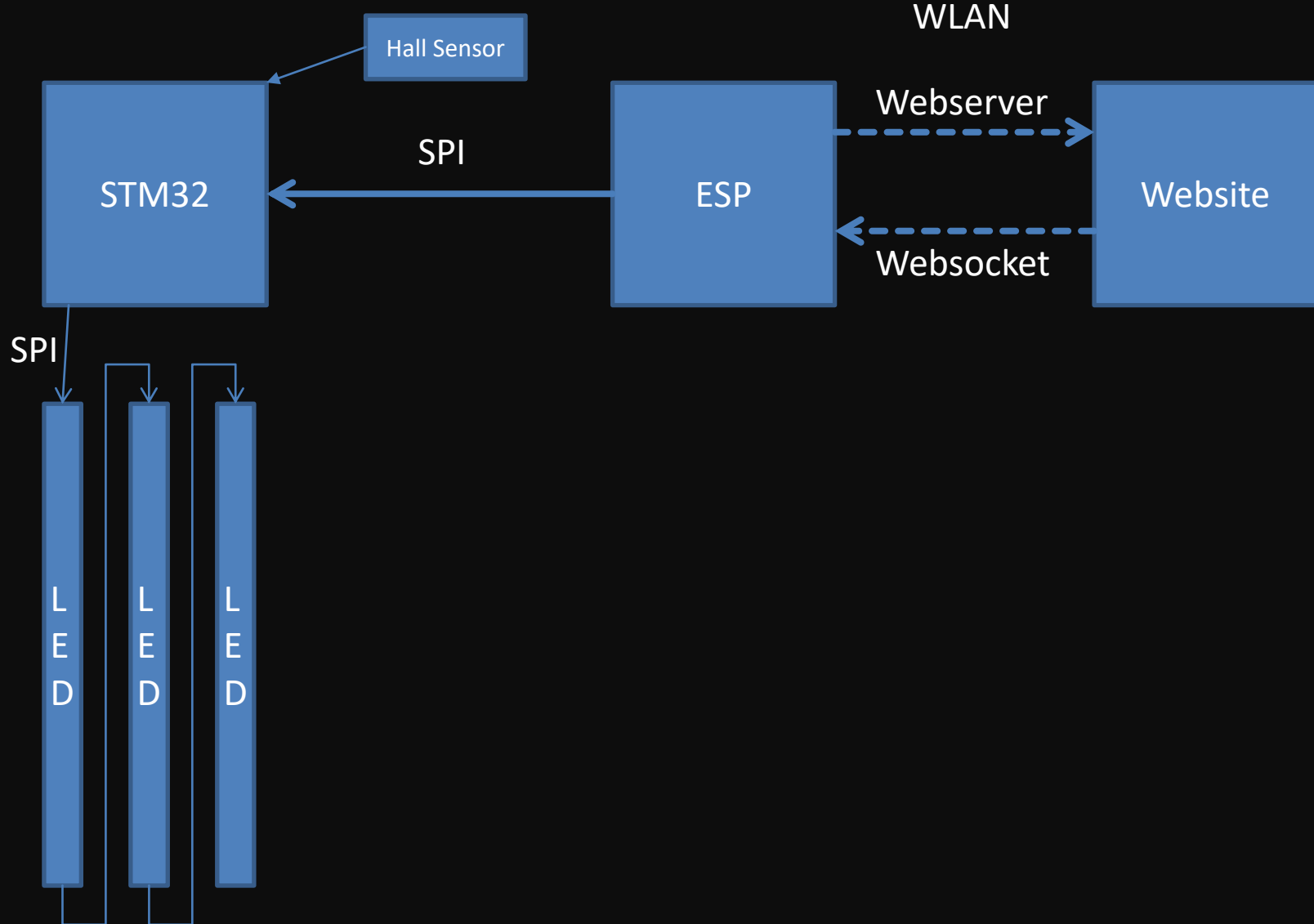


7,36 € für 5 Stk



→ 4,47 € pro Pixelfan

Systemaufbau



Software – LED Datentransfer

SPI zu den LEDs

3x 26 LEDs = 78 LEDs

Protokoll der LEDs:

4 Byte Startframe

4 Byte LED 1

4 Byte LED 2

4 Byte LED 3

.....

4 Byte LED 78

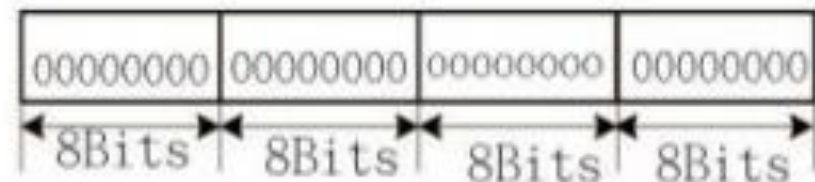
5 Byte Endframe

= 321 Byte in 264 μ s

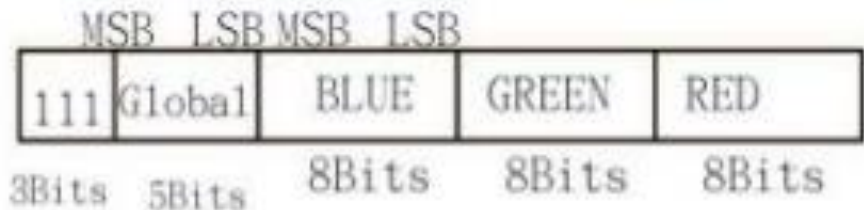
→ 9,7 MHz mindestens

→ 16 MHz verwendet

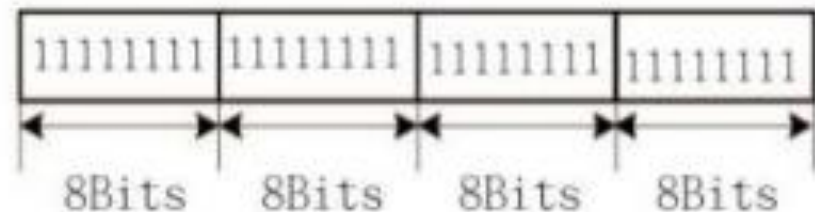
Start Frame 32 Bits



LED Frame 32 Bits



LED Frame 32 Bits



Software – LED Datentransfer

Wie schnell läuft das?

321 Bytes @16 MHz → 1 Refresh aller LEDs: 160,5 μ s

Mit Interrupt Overhead:

208 μ s

Zur Erinnerung: Alle 264 μ s wollen wir neu zeichnen

→ Passt 😊

Nebenbei: Keine CMSIS verwendet, da sonst noch mehr Overhead.

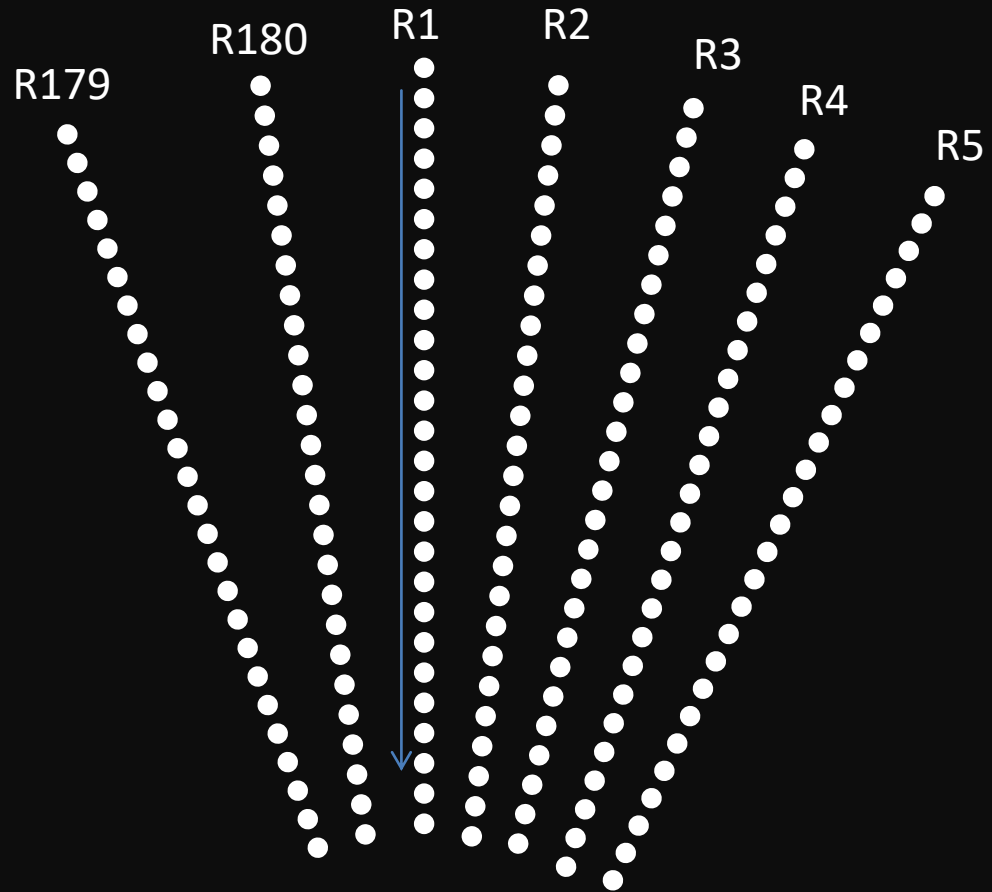
Es wird alles direkt in die Register geschrieben.

Mit CMSIS: 290 μ s

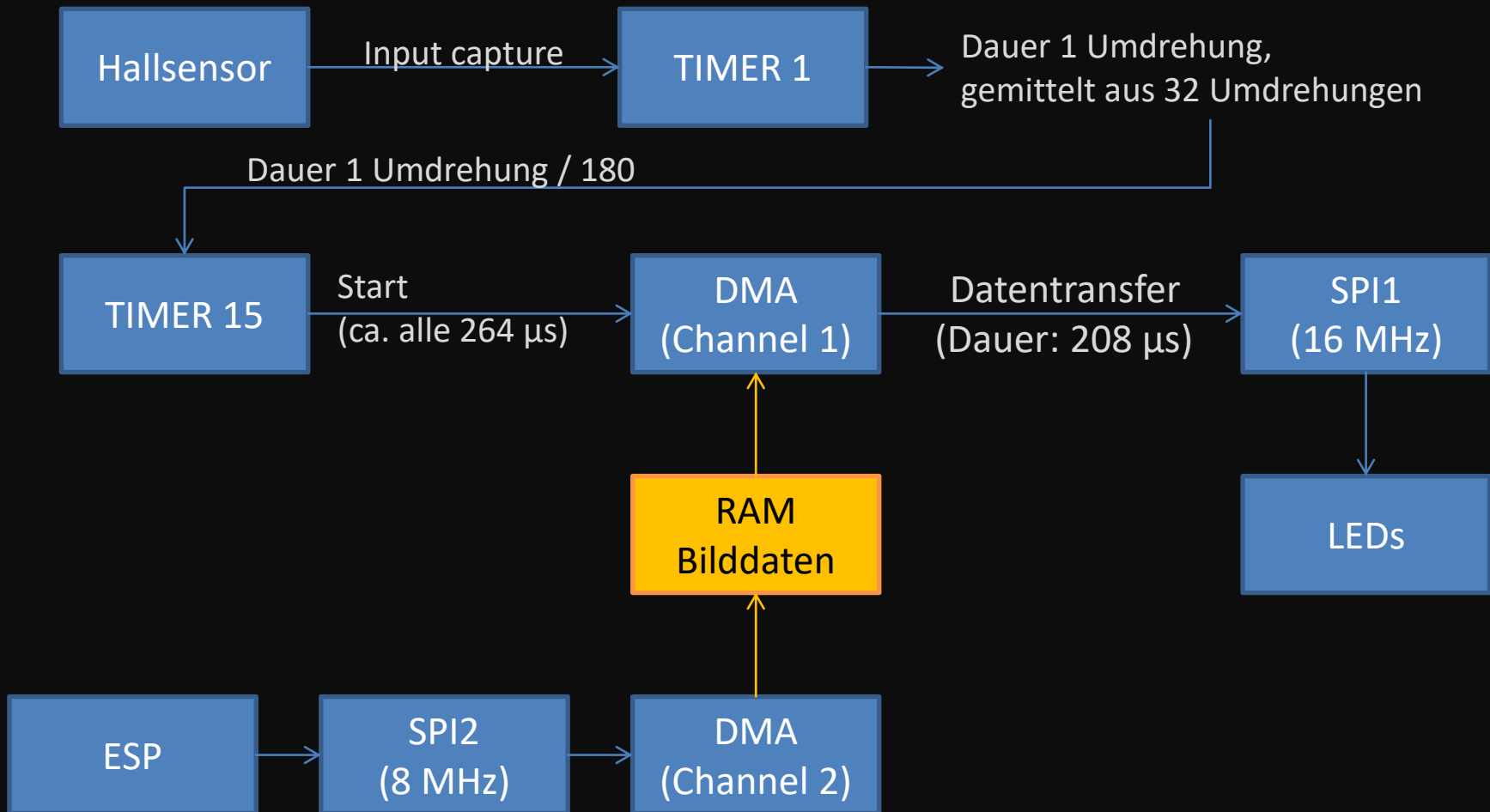
Software – Speicheraufteilung

R1	104 Byte
R2	104 Byte
R3	104 Byte
R4	104 Byte
...	
R180	104 Byte

→ 18720 Byte pro Bild (18,3kB)



Software - Bildaufbau



Software - ESP

Transfer ESP → STM Controller erfolgt ohne Protokoll!

ESP schreibt direkt 1:1 in den RAM

Vorteil: Schreiben der Daten benötigt 0 CPU Ressourcen

→ Auch der ESP muss jede LED mit 4 Bytes schreiben

(180 Reihen * 26 LEDs * 4 Byte = 18720 Byte bei 8 MHz → 18,7 ms)

Software – WebSocket Schnittstelle

Problem:

- ESP Web Libs verwenden bereits viel Speicher vom ESP
- Oft dynamische Speichernutzung
- Websockets buffern mittels dynamischem Speicher
- Um zuverlässig arbeiten zu können, dürfen maximal 1 kB auf einmal per WebSocket übertragen werden.
- Bild muss in mehrere Pakete aufgeteilt werden

Software – WebSocket Schnittstelle

Protokoll:

Schreibe direkt in LED Buffer

Data[0] = Highbyte Startaddr.

Data[1] = Lowbyte Startaddr.

Data[2] = 0xE6

Data[3] = Blau LEDx

Data[4] = Grün LEDx

Data[5] = Rot LEDx

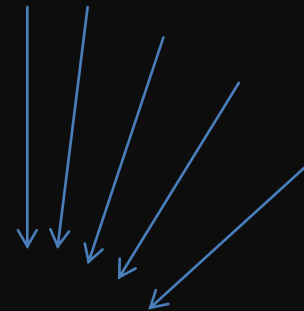
Data[6] = 0xE6

Data[7] = Blau LEDx+1

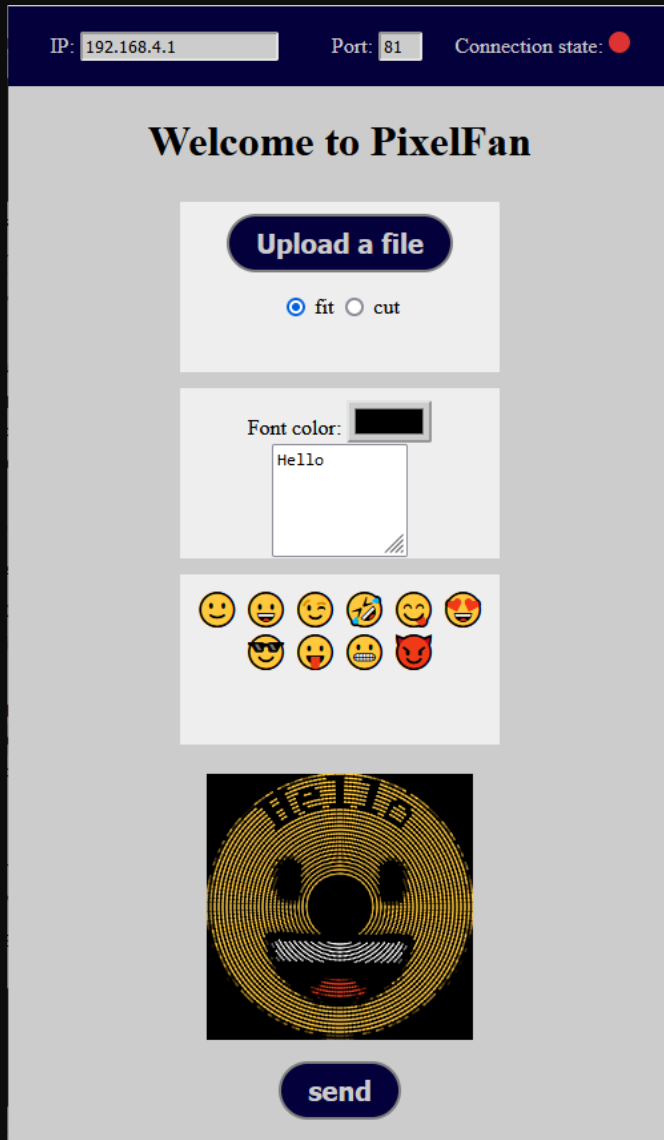
Data[8] = Grün LEDx+1

Data[9] = Rot LEDx+1

.....



Software – Website



Verbindet sich per Websocket (Port 81)
Foto hochladen
Texte darstellen
Smileys anzeigen
Vorschau

Die Website rechnet die Bilder im Javascript in das rotatorische Speicher-Format des PixelFans um.

Kosten pro PixelFan

STM32G071	2,40 €	
ESP8622	5,50 €	
LEDs (AliExpress)	11 €	(100 Stück)
Reichelt „Kleinkram“	0,50 €	
Schleifring (Amazon)	11 €	
PCBs	4,47 €	
Summe:	ca. 35 €	

*Preise aus 2019

Open Source

Software und Hardware ist auf Github zu finden

<https://github.com/C3MA/PixelFan>

Noch Fragen?